

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«КРАЕВОЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ»

**ПРИКАЗ**

10.03.2021

№81-ОД

г. Чернушка

О проведении квест-игры  
«Без права на ошибку»,  
посвященной Дню пожарной охраны

В соответствии с планом работы колледжа на 2020-2021 учебный год, с целью пропаганды и популяризации здорового образа жизни среди студентов колледжа, формирования сознательного и ответственного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, получения практических навыков и умений поведения в экстремальных ситуациях, пропаганды правил пожарной безопасности и охраны жизнедеятельности

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Провести 30 апреля 2021 года квест-игру «Без права на ошибку», посвященную Дню пожарной охраны среди команд специальностей /профессий на стадионе базового учреждения по ул.Юбилейная,10 (далее – Квест-игра).
2. Утвердить:
  - 2.1. положение о Квест-игре (приложение 1);
  - 2.2. состав организационного комитета (приложение 2);
  - 2.3. смету расходов на оказание услуги по просмотру по просмотру художественного фильма (приложение 3).
3. Предусмотреть расходы на оказание услуги по просмотру художественного фильма для обучающихся на основании утвержденной сметы, из целевых средств, выделенных на стипендиальное обеспечение и дополнительные формы материальной поддержки обучающихся в профессиональных организациях.
4. Педагогу-организатору Казаковой Г.А. организовать подготовку открытия и закрытия Квест-игры.

5. Кураторам, ответственным за участие команды от специальности/профессии сформировать команды в составе 10 чел. и подготовить для результативного участия.
6. Преподавателям, отвечающим за работу педагога-организатора в филиалах Жилкиной И.В., Братчиковой Е.С., Галимзяновой И.А., Кучукбаевой Т.Г. организовать проведение Квест-игры в филиалах и опубликовать фотоотчет на сайте колледжа.
7. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя директора по воспитательной работе Турыгину Н.А.

Директор

М.В. Азанов

С приказом ознакомлен(а)

Турыгина Н.А.

## **ПОЛОЖЕНИЕ о проведении квест-игры «Без права на ошибку», посвященной Дню пожарной охраны**

### **I. Общие положения.**

1.1 Настоящее положение определяет порядок организации и проведения квест-игры **«Без права на ошибку»** (далее Квест-игра) и условия участия в нём.

1.2 Организатор командной Квест-игры – воспитательная служба колледжа, преподаватели физической культуры. ФГКУ «22 отряд ФПС по Пермскому краю». при сотрудничестве ООО «ВДПО».

1.3 Квест (от англ. Quest – «поиск») – интерактивная игра на время, в которой команды проходят испытания по заранее спланированному маршруту.

1.4 Основные понятия, используемые в Квест-игре:

- Игра - это последовательность этапов, состоящих из заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участник игры в результате его решения получил ключ-пароль.
- Команда - объединение нескольких участников
- Капитан команды - участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед Организатором.
- Задание - один уровень этапа игры, состоящий из головоломки и действия, которое необходимо выполнить, чтобы получить ключ-пароль.
- Принцип равных условий - все участники на протяжении всей Квест – игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Квест-игры. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квест-игры Организатором.

1.5 Квест проводится в целях актуализации у студентов знаний о правилах пожарной безопасности.

### **II. Цели и задачи.**

2.1 Цель Квест-игры – формирование умений и навыков безопасного поведения в чрезвычайных ситуациях.

2.2 Основными задачами Квеста являются:

- расширить знания молодежи об основах пожарного дела;
- акцентировать внимание молодежи на важности знаний и соблюдения правил пожарной безопасности, правил эвакуации и поведения в экстремальной ситуации;
- овладеть навыками оказания первой помощи, предупреждения и тушения пожаров;
- воспитывать у подростков качества, необходимые будущему защитнику Родины: мужество, чувство взаимопомощи, выдержку, находчивость, смелость, упорство, умение сплоченно действовать в сложных ситуациях, ответственное отношение к поставленной задаче.

### **III. Организация Квест-игры**

3.1 Для участия в Квест-игре приглашаются 8 сборных команд студентов 1-4 курсов профессий/специальностей и 2 отряда огнеборцев МБОУ «СОШ №1» и МБОУ «СОШ №5» в составе 10 человек: капитан (командир) команды, основной состав

команды.

3.2 Квест-игра проводится 30 апреля 2021 года. начало 14.00. Место проведения: г.Чернушка, ул. Юбилейная, д. 10, спортивный стадион.

3.3 Каждая команда проходит маршрут, состоящий из 10 локаций. Время на выполнение заданий каждой локации ограничено 10 минутами (приложение 2).

3.4 Для участия в Квест-игре необходимо выслать заявку по предложенной форме (приложение 1) по электронному адресу [yarullina-nataly@mail.ru](mailto:yarullina-nataly@mail.ru) не позднее 22 апреля 2019 года.

3.5 По вопросам участия в Квест-игре обращаться к социальному педагогу Яруллиной Наталье Александровне по тел. 3-13-03 (доб.120).

#### **IV. Требования безопасности**

4.1 Перед началом квест-игры все участники проходят общий инструктаж по охране труда для обучающихся во время спортивных и подвижных игр.

4.2 При выполнении испытаний ГТО безопасность участников обеспечивают преподаватели физической культуры.

4.3 При проведении 4 этапа «Пожаротушение» и 5 этапа «Огнеборцы» безопасность участников и зрителей обеспечивается сотрудниками ФГКУ «22 отряд ФПС по Пермскому краю».

4.4 Медицинское обеспечение осуществляется медицинским работником колледжа.

#### **V. Подведение итогов и награждение победителей.**

1. Результат команды определяется по каждому виду испытаний квеста и заносится в маршрутный лист и сводную ведомость.

2. Командное место определяется суммой результатов, полученных за каждое испытание.

3. Общекомандный результат подводится по наименьшей сумме месточек, занятых в испытаниях квеста. При равенстве суммы очков присуждается несколько призовых мест.

4. Подведение итогов и награждение победителей проходят по окончанию прохождения этапов Квеста всеми командами.

5. Победители награждаются дипломами и ценными подарками.

*Приложение 1*

#### **Заявка на участие в Квест-игре «Без права на ошибку»**

Название команды	
Специальность / профессия	
Ответственный за сбор и подготовку команду куратор	1.
Состав команды (10 чел.)	<p>Командир: Участники команды:</p> <p>1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9.</p>

## Испытания

### 1 этап. Представление команд (1 мин., название и девиз отряда).

Оценивание: команда, которая нечетко и недружно произнесла название и девиз получает 10 штрафных баллов.

### 2 этап. Первая помощь (медицинская подготовка).

- все участники выполняют индивидуальный тест «Оказание доврачебной помощи при ожогах» из 10 вопросов с одним правильным ответом;
- затем выполняется практическое задание: оказание доврачебной помощи пострадавшему при пожаре.

Результат определяется:

- в теоретическом задании по сумме правильных ответов теста, максимальное количество баллов 10.
- в практическом задании максимальное количество баллов 20 баллов, штраф минус 10 баллов, если неверно применялись средства индивидуальной защиты, штраф минус 10 баллов, если нарушена методика и алгоритм оказания доврачебной помощи.

### 3 этап. Блиц – турнир «Пожарная безопасность».

Участвуют все участники команды. Необходимо в течение 7 минут быстро и четко ответить на вопросы об осторожном обращении с огнем, продолжить пословицы и поговорки об огне и др. Если участник отвечает правильно, он передает эстафету следующему участнику, если неправильно - делает 10 отжиманий (штраф).

Результат определяется по наибольшему общему количеству правильных ответов за определенный промежуток времени.

### 4 этап. Пожаротушение.

Капитан команды с помощью команды одевает специальную одежду и снаряжение пожарного. Затем участники берут два пожарных рукава и пожарный ствол, производят подключение пожарных рукавов и ствола к трехходовому разветвлению, обеспечивают выход ствольщика на указанную позицию, открывают вентиль трехходового разветвления и со ствола поражают мишень.

Результат определяется по наименьшему затраченному времени от начала испытания до момента сбивания мишени с учетом штрафных баллов:

- плюс 10 секунд - за пререкания с представителями судейской бригады;
- плюс 10 секунд - если открытие вентиля разветвления произошло до выхода ствольщика на позицию;
- плюс 10 секунд - если открытие вентиля разветвления произошло до соединения рукавной линии и ствола;
- плюс 10 секунд – если неправильно одета специальная одежда.

### 5 этап. Огнеборцы.

Участники команды составляют пошаговый алгоритм действий при обнаружении возгорания (предлагаются карточки с необходимыми и избыточными действиями).

Затем 1 участник (по выбору судьи) рассказывает поэтапно общие правила пользования огнетушителем и затем осуществляет тушение условного пожара.

Результат определяется по наибольшему общему количеству баллов:

- за каждый правильный шаг составленного алгоритма (1 шаг = 1 балл);
- 10 б. - за правильное пользование огнетушителем;
- 5 баллов – за частично правильное пользование огнетушителем;
- штраф минус 10 баллов – за неправильное пользование огнетушителем.

## **6 этап. Знаки пожарной безопасности.**

Необходимо за 7 минут определить смысловое значение цветографических изображений знаков о пожарной безопасности. Если участник отвечает правильно, он передает эстафету следующему участнику, если неправильно - делает 10 отжиманий (штраф). Результат определяется по наибольшему общему количеству правильных ответов за определенный промежуток времени.

## **7 этап. Школа выживания (эстафета).**

Участники команды преодолевают препятствия. 1 штрафной балл = 1 секунде. Все штрафы суммируются, и получившиеся секунды добавляются к общему результату эстафеты. Результат определяется по наименьшему затраченному времени. Каждое препятствие участники преодолевают поочередно.

### **1. С кочки на кочку**

Необходимо преодолеть дистанцию в 10 метров перепрыгивая с одной кочки на другую; расстояние между «кочками» 70 см. Штраф – если участник наступает на линию кочки или мимо кочки + 1 сек.

### **2. Бег по бревну**

Необходимо максимально быстро пробежать по 2 скамейкам для спортивных залов. Штраф – однократное падение со скамейки + 5 сек.

### **3. Прыжки в скакалку**

Необходимо добежать до размеченного квадрата 1,5x1,5 и выполнить 5 прыжков, вращая скакалку вперед, затем остановиться, затем выполнить 5 прыжков, вращая скакалку назад, затем оставить скакалку в зоне квадрата и направиться к финишу. В случае остановки вращения скакалки участник должен продолжить выполнение задания, доведя количество прыжков до 5-ти. Штраф – если участник не выполнил положенное количество прыжков +5 сек., если участник не оставил скакалку в зоне квадрата +5 секунд.

### **4. Попади в цель. Дартс.**

Необходимо поочередно метнуть 3 дротика. Штраф + 1 сек. за каждый не попавший в цель дротик.

### **5. Бег змейкой**

Необходимо последовательное оббежать 4 стойки высотой 135 см, расстояние между стойками - ширина до 5 м, длина - 1 м. в следующем порядке: стойка № 1 с правой стороны, стойку № 2 с левой стороны, стойку № 3 с правой и т.д. оббегая последнюю стойку с левой стороны.

### **6. «Проползание по-пластунски»**

Необходимо проползти под маскировочной сетью, не задев её частями тела. В случае задевания маскировочной сети штраф + 10 секунд.

### **7. Бег по прямой к финишу**

Остановка секундомера осуществляется в момент касания рукой набивного мяча, лежащего на линии финиша последним участником эстафеты.

## **8 этап. Спокойные водоносы.**

На этапе участники выполняют вместе с педагогом-психологом упражнения на стрессоустойчивость и преодоление панической атаки. Затем каждый участник переносит с помощью ведра воду из одной бочки в другую, не проливая при этом воды. Результат определяется по наименьшему количеству времени, затраченному на перенос всей воды. В случае небольшого проливания воды участник делает 5 отжиманий, в случае проливания большого количества воды – 10 отжиманий. Пока участник отжимается, следующий участник не может начать выполнять задание.

## **9 этап: Двойная скатка**

Эстафета, в которой 1 участник скатывает рукав, а второй – раскатывает рукав. Выполняется 2 раза. Результат определяется по наименьшему количеству времени, затраченному на эстафету. За неаккуратное скатывание рукава + 10 сек.

## **10 этап. Нормы ГТО.**

Каждый участник выполняет любые два испытания из нормативов ГТО. В итог идет сумма баллов, полученная каждым участником в соответствии с выполненным нормативом на золотой (3б.), серебряный (2б.) или бронзовый (1б.) значок за каждое испытание.

Результат определяется по наибольшему количеству баллов. За невыполнение норматива штраф – минус 1 балл.

№	Испытание	золотой значок – 3 б.	серебряный значок – 2 б.	бронзовый значок – 1 б.
1.	Бег на 30 метров (секунд)	4.4	4.7	4.9
2.	Подтягивание из виса на высокой перекладине (кол-во раз)	14	11	9
3.	Рывок гири 16кг (кол-во раз)	33	18	15
4.	Отжимания: сгибание и разгибание рук в упоре лёжа на полу (кол-во раз)	42	31	27
5.	Поднимание туловища из положения лёжа на спине (кол-во раз за 1 мин)	50	40	36

Все упражнения выполняются по следующим правилам:

### **1 Бег на короткие дистанции**

Бег проводится по дорожкам стадиона. Бег на 30 м выполняется с высокого старта. Участники стартуют по 2 человека.

### **2 Подтягивание из виса на высокой перекладине**

Подтягивание из виса на высокой перекладине выполняется из исходного положения: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе. Участник подтягивается так, чтобы подбородок пересек верхнюю линию грифа перекладины, затем опускается в вис и, зафиксировав на 0,5 секунд исходное положение, продолжает выполнение упражнения. Засчитывается количество правильно выполненных подтягиваний.

### **3 Рывок гири**

Для тестирования используются гири массой 16 кг. Контрольное время выполнения упражнения - 4 мин. Засчитывается суммарное количество правильно выполненных подъемов гири правой и левой рукой. Тестирование проводится на помосте или любой ровной площадке размером 2×2 м. Рывок гири выполняется в один прием, сначала одной рукой, затем без перерыва другой. Участник должен непрерывным движением поднимать гирю вверх до полного выпрямления руки и зафиксировать ее. Работающая рука, ноги и туловище при этом должны быть выпрямлены. Переход к выполнению упражнения другой рукой может быть сделан один раз. Для смены рук разрешено использовать дополнительные замахи. Участник имеет право начинать упражнение с любой руки и переходить к выполнению упражнения второй рукой в любое время, отдохнуть, держа гирю в верхнем, либо нижнем положении, не более 5 с.

#### **4 Сгибание и разгибание рук в упоре лёжа на полу (отжимания)**

Тестирование сгибания и разгибания рук в упоре лежа на полу, может проводится с применением «контактной платформы», либо без нее. Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу, выполняется из исходного положения: упор лежа на полу, руки на ширине плеч, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры.

Сгибая руки, необходимо коснуться грудью пола или «контактной платформы» высотой 5 см, затем, разгибая руки, вернуться в исходное положение и, зафиксировав его на 0,5 секунд, продолжить выполнение тестирования.

Засчитывается количество правильно выполненных сгибаний и разгибаний рук.

#### **5 Поднимание туловища из положения лёжа на спине**

Поднимание туловища из положения лежа выполняется из исходного положения: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, пальцы сцеплены в «замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подниманий за 1 минуту, касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в исходное положение. Засчитывается кол-во правильно выполненных подниманий туловища. Для выполнения тестирования создаются пары, один из партнеров выполняет упражнение, другой удерживает его ноги за ступни и голени.

Маршрутный лист «Без права на ошибку»				
№	Название этапа	Результат	Штрафные баллы	Общий результат
<b>Команда _____</b>				
<b>Руководитель _____</b>				
1.	Скажем пожарам НЕТ			
2.	Первая помощь (медицинская подготовка)			
3.	Блиц – турнир «Пожарная безопасность»			
4.	Пожаротушение			
5.	Огнеборцы			
6.	Знаки пожарной безопасности			
7.	Школа выживания (эстафета)			
8.	Спокойные водоносы			
9.	Двойная скатка			
10.	Нормы ГТО			

Приложение 2  
к приказу № 81-ОД от 10.03.2021

Состав организационного комитета по подготовке и проведению  
квест-игры «Без права на ошибку», посвященной Дню пожарной охраны

№	ФИО	Должность	Этап
1.	Турыгина Надежда Анатольевна	заместитель директора по воспитательной работе	Общее руководство
2.	Яруллина Наталья Александровна	социальный педагог	Общее руководство <b>1 этап.</b> Представление команды
3.	Чаркин Сергей Владимирович	преподаватель ОБЖ, БЖД	<b>2 этап.</b> Первая помощь (медицинская подготовка)
4.	Чухланцева Елена Борисовна	преподаватель, руководитель инт.клуба «Виват, Эрудиты»	<b>3 этап.</b> Блиц – турнир «Пожарная безопасность»
5.	Яруллин Руслан Рафисович	СПФПС ФГКУ «22 отряд ФПС по Пермскому краю», подполковник внутренней службы	<b>4 этап.</b> Пожаротушение. <b>5 этап.</b> Огнеборцы
6.	Сайтова Светлана Леонтьевна	социальный педагог	<b>6 этап.</b> Знаки пожарной безопасности
7.	Казакова Галина Алексеевна	педагог-организатор	<b>7 этап.</b> Школа выживания (эстафета)
8.	Гараева Любовь Владимировна	педагог-организатор	
9.	Мазунина Наталья Валерьевна	педагог-психолог	<b>8 этап.</b> Спокойные водоносы
10.	ООО ВДПО	представитель	<b>9 этап:</b> Двойная скатка рукава
11.	Колоткина Екатерина Ахметовна	преподаватель физической культуры, председатель ЦМК	<b>10 этап.</b> Нормы ГТО
12.	Пукроков Михаил Арсланович	преподаватель физической культуры	
13.	Кузнецова Марина Леонидовна	преподаватель физической культуры	
14.	Аввакумова Татьяна Сергеевна	преподаватель физической культуры	
15.	Сажин Василий Валерьевич	преподаватель	