

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«КРАЕВОЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ»

П Р И К А З

05.10.2023

№505-ОД

г. Чернушка


О проведении
Лиги интеллектуальных игр

В соответствии с планом учебно-воспитательной работы ГБПОУ «Краевой политехнический колледж» на 2023-2024 учебный год в целях создания повышения интеллектуального уровня молодежи, пропаганды интеллектуальных игр среди студентов колледжа, выявления интеллектуалов для участия в районных и краевых мероприятиях

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Подготовить и провести в 2023-2024 уч.году Лигу интеллектуальных игр:
 - 1.1 Осенняя игра «ЦИК России: традиции и новации», посвященная 30-летию Центральной Избирательной комиссии РФ;
 - 1.2 Зимняя игра «Лебединая песня» вермахта, посвященная 80-летию Курской битвы;
 - 1.3 Весенняя игра «Обратно в школу», приуроченная к закрытию года педагога и наставника в России
 - 1.4 Суперфинал «Все обо всем», Мозгбаттл.
2. В соответствии с планом работы Совета воспитания Пермского края подготовить и провести в 2023-2024 учебном году краевую интеллектуальную игру «ЧерДак».
3. Решение организационных вопросов, проведение игр осенней, зимней и весенней сессии возложить на организационный комитет в составе Чухланцевой Е.Б., Паршаковой К.С.
4. Утвердить состав жюри Лиги интеллектуальных игр (приложение 1).
5. Утвердить положение о проведении Лиги интеллектуальных игр (приложение 2).
6. Организацию и проведение Лиги интеллектуальных игр в структурных подразделениях возложить на преподавателей, отвечающих за организацию воспитательной работы в филиалах Воробьеву Е.С., Попову Н.М., Кучукбаеву Т.Г., Хайдарову И.Н.
7. Контроль исполнения настоящего приказа возложить на заместителя директора по воспитательной работе Турыгину Н.А.

Директор

 М.В. Азанов

С приказом ознакомлен (а)

 Турыгина Н.А.

Члены жюри Лиги интеллектуальных игр

Председатель жюри:

Турыгина Надежда Анатольевна

Заместитель директора по ВР

Члены жюри:

Осенняя игра «ЦИК России: традиции и новации», посвященная 30-летию Центральной Избирательной комиссии РФ

Гайнутдинова Лилия Шамиловна

Преподаватель общеобразовательного цикла

Аскатова Стелла Альберговна

Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Николаева Эльза Галинуровна

Преподаватель общеобразовательного цикла

Зимняя игра «Лебединая песня» вермахта, посвященная 80-летию Курской битвы

Никитина Галина Евгеньевна

Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Муллаярова Эльза Радифовна

Преподаватель общеобразовательного цикла

Паршакова Ксения Сергеевна

Педагог-организатор

Весенняя игра «Обратно в школу», приуроченная к закрытию года педагога и наставника в России

Леонтьева Наталья Анатольевна

Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Ширяева Анастасия Анатольевна

Преподаватель общеобразовательного цикла

Зайдуллин Андрей Родионович

Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Финальная игра

Накарякова Яна Николаевна

Заведующая структурным подразделением

Наметова Татьяна Александровна

Заместитель директора по УР

Еремеева Любовь Сергеевна

Заведующая структурным подразделением

Чепкасов Дмитрий Валентинович

Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Положение о проведении Лиги интеллектуальных игр

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении Лиги интеллектуальных игр сезона 2023-2024 определяет цели, задачи, порядок проведения и подведения итогов (далее – Лига интеллектуальных игр).

1.2. Проведение Лиги интеллектуальных игр направлено на популяризацию интеллектуальных игр как формы просветительской деятельности среди студентов профессиональных образовательных организаций.

1.3. Для организации Лиги интеллектуальных игр и подведения итогов создаются оргкомитет и жюри.

2. Цели и задачи Лиги интеллектуальных игр

2.1. **Цель:** привитие навыков работы в коллективе, ведение аргументированной и корректной дискуссии, формирование логического стиля мышления методами интеллектуально-игровой деятельности.

2.2. Задачи:

- создание условий для формирования интеллектуально развитой и коммуникативной личности;
- выявление и поощрение интеллектуально одаренных студентов профессиональных образовательных организаций;
- воспитание здорового духа конкурентной борьбы и стремления к победе, атмосферы сотрудничества в ходе игры;
- поиск и утверждение новых форм организации свободного времени подростков и молодежи.

3. Организаторы Лиги интеллектуальных игр

Организатором Лиги интеллектуальных игр является интеллектуальный клуб «Виват, Эрудиты» ГБПОУ «Краевой политехнический колледж» (г.Чернушка, Пермский край).

4. Оргкомитет Лиги интеллектуальных игр

4.1. Исполнительным органом, осуществляющим организацию и проведение Лиги Интеллектуальных игр является организационный комитет (далее – Оргкомитет). Оргкомитет в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение Лиги Интеллектуальных игр: рекламу, рассылку приглашений и прием заявок, отбор команд участников.

4.2. Оргкомитет формируется из числа сотрудников ГБПОУ «Краевой политехнический колледж».

4.3. Оргкомитет:

- разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению Лиги интеллектуальных игр;
- утверждает состав жюри Лиги интеллектуальных игр (далее – жюри);
- утверждает решение жюри об итогах Лиги интеллектуальных игр;
- утверждает порядок формирования заданий для участников Лиги интеллектуальных игр (далее – задания);
- утверждает бланки задания для участников;
- представляет необходимые отчетные документы;
- устанавливает регламент проведения Лиги интеллектуальных игр;

- обеспечивает непосредственное проведение Лиги интеллектуальных игр;
- обеспечивает методическое и содержательное единство конкурсных заданий;
- рассматривает конфликтные ситуации, возникшие при проведении игр;
- рассматривает совместно с жюри апелляции участников Лиги интеллектуальных игр и принимает окончательные решения по результатам их рассмотрения;
- обеспечивает награждение победителей и призеров Лиги интеллектуальных игр.

4.4. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением о Лиге интеллектуальных игр сезона 2022-2023.

5. Жюри Лиги интеллектуальных игр

5.1. Жюри Лиги интеллектуальных игр назначается Оргкомитетом из числа преподавателей ГБПОУ «Краевой политехнический колледж».

5.2. В функции жюри входит:

- 5.2.1. принятие решений о зачете ответов, данных командами;
- 5.2.2. подведение предварительных итогов Лиги интеллектуальных игр и внесение в них исправлений при обнаружении технических ошибок;
- 5.2.3. оперативный контроль за соблюдением норм настоящего положения и регламента в ходе Лиги интеллектуальных игр;
- 5.2.4. ведение таблицы результатов и хранение карточек с ответами команд.

6. Участники Лиги интеллектуальных игр

6.1. К участию в Лиге интеллектуальных игр допускается 1 команда от специальности / профессии ГБПОУ «Краевой политехнический колледж».

6.2. Состав команды – **6 студентов**, один из которых является капитаном. Состав команды может меняться в ходе игр Лиги.

6.3. В случае проведения игры в дистанционном формате количество участников не меняется.

7. Порядок и условия проведения Лиги интеллектуальных игр

7.1. Лига интеллектуальных игр состоит из отдельных зачетных игр и включает в себя:

- Осенняя игра «ЦИК России: традиции и новации», посвященная 30-летию Центральной Избирательной комиссии РФ;
- Зимняя игра «Лебединая песня» вермахта, посвященная 80-летию Курской битвы;
- Весенняя игра «Обратно в школу», приуроченная к закрытию года педагога и наставника в России
- Суперфинал «Все обо всем», Мозгобаттл.

7.2. Некорректное поведение по отношению к ведущему, использование гаджетов во время игры (планшеты, сотовые телефоны и т.д.) может повлечь за собой дисквалификацию команды до конца зачетной игры, а в случае повторения — до конца Лиги интеллектуальных игр.

7.3. Продолжительность каждой игры от 40 минут до 1 часа.

7.4. Рекомендации по подготовке к игре направляются кураторам учебных групп и ответственным за воспитательную работу в филиале **за 1 неделю** до указанной даты в плане работы колледжа на календарный месяц.

8. Подведение итогов Лиги интеллектуальных игр и награждение

8.1. Итоги подводятся отдельно по результатам каждой зачетной игры в каждом сезоне.

8.2. Итог каждой зачетной игры сезона подводится отдельно в каждом структурном подразделении.

8.3. Общий итог Лиги интеллектуальных игр подводится по итогам Финальной игры между победителями структурных подразделений (6 команд).

8.4. Команды-победители каждой игры сезона награждаются дипломами и ценными призами, призеры – дипломами, команды-участницы награждаются сертификатами за участие.

8.5. Команды-победители и призеры Лиги интеллектуальных игр награждаются дипломами и ценными призами, команды-участницы награждаются сертификатами за участие.

8.6. Абсолютные победители Лиги интеллектуальных игр в каждом структурном подразделении награждаются переходящим Кубком.

8.7. Педагоги, **указанные в заявке** как руководители команды для каждой игры и подготовившие команды к игре, получают сертификаты Лиги интеллектуальных игр.

9. Порядок регистрации и приема заявок на Лигу интеллектуальных игр

9.1. Все команды специальностей/профессий, желающие принять участие в Лиге интеллектуальных игр, направляют заявку в соответствии с прилагаемой формой (приложение 1).

9.2. Заявку для участия в Лиге интеллектуальных игр необходимо направить секретарю Найдановой А.А. по электронному адресу: naydanova2002@bk.ru, тел. для справок: 3-13-03, доб.412.

9.3. Заявки, поданные **менее чем за 3 дня до игры**, не рассматриваются оргкомитетом.

10. Дата, время и место проведения игр

10.1. Игры проводятся в течение 2023-2024 учебного года в очном формате в соответствии с планом работы на текущий календарный месяц в каждом структурном подразделении.

10.2. Финальная игра среди победителей структурных подразделений проводится очно в актовом зале СП по ул.Юбилейная, 10.

*Приложение 1 к положению
о Лиге интеллектуальных игр*

Заявка на участие в интеллектуальной игре

Специальность / профессия	
Название команды	
Фамилия, имя участников Чемпионата (в дательном падеже, нумерованным списком, с указанием группы)	1. ФИО, группа 2. 3. 4. 5.
Фамилия, имя капитана команды	6.
Фамилия, имя, отчество руководителя команды	