

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«КРАЕВОЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ»

П Р И К А З

03.09.2025

№268-ОД

г. Чернушка

О проведении
Лиги интеллектуальных игр

В соответствии с планом учебно-воспитательной работы ГБПОУ «Краевой политехнический колледж» на 2025-2026 учебный год в целях создания повышения интеллектуального уровня молодежи, пропаганды интеллектуальных игр среди студентов колледжа, выявления интеллектуалов для участия в районных и краевых мероприятиях

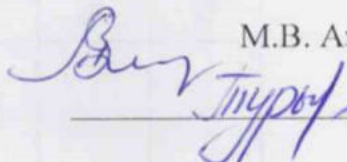
ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Организовать в 2025-2026 учебном году Лигу интеллектуальных игр:
 - 1.1 Осенняя игра «Про ПрофТех», посвящённая 85-летию системы СПО
 - 1.2 Зимняя игра «Моя Чернушка, мой город родной...», посвящённая 100-летию Чернушинского муниципального округа
 - 1.3 Весенняя игра «Героями наша Отчизна сильна, Отечество славится ими...», посвящённая Году соотечественников
 - 1.4 Суперфинал «Все обо всем», Мозгобаттл
2. В соответствии с планом работы колледжа провести 27 сентября 2025 года в рамках Межмуниципального фестиваля «ПРОФИ КПК» интеллектуальную игру «Профи СТАРТ».
3. В соответствии с планом работы Совета воспитания Пермского края подготовить и провести 20 ноября 2025 года краевую интеллектуальную игру «ЧерДак».
4. Решение организационных вопросов, проведение игр возложить на организационный комитет в составе Чухланцевой Е.Б., Карлышевой К.С.
5. Утвердить состав жюри Лиги интеллектуальных игр (приложение 1).
6. Утвердить положение о проведении Лиги интеллектуальных игр (приложение 2).
7. Организацию и проведение Лиги интеллектуальных игр в структурных подразделениях возложить на преподавателей, отвечающих за организацию воспитательной работы в филиалах Жилкину И.В., Камалиева Р.Р., Кучукбаеву Т.Г., Хайдарову И.Н.
8. Контроль исполнения настоящего приказа возложить на заместителя директора по воспитательной работе Турыгину Н.А.

Директор

М.В. Азанов

С приказом ознакомлен (а)

 Турыгина Н.А.

Члены жюри Лиги интеллектуальных игр

Председатель жюри:

Турыгина Надежда Анатольевна Заместитель директора по ВР

Члены жюри:

Интеллектуальная игра **«Профи СТАРТ»**, в рамках межмуниципального фестиваля «ПРОФИ КПК»

Носова Наталья Владимировна	Социальный педагог
Кайранова Оксана Владиковна	Преподаватель общеобразовательного цикла
Гайнутдинова Лилия Шамиловна	Преподаватель общеобразовательного цикла

Осенняя игра **«Про ПрофТех»**, посвящённая 85-летию системы СПО

Ширяева Анастасия Анатольевна	Преподаватель дисциплин профессионального цикла
Шайхуллина Ольга Ивановна	Социальный педагог
Опокина Дарья Владимировна	Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Региональная интеллектуальную игру **«ЧерДак»**

Четвериков Максим Юрьевич	Преподаватель общеобразовательного цикла
Махатова Ирена Хасаньяновна	Преподаватель общеобразовательного цикла

Зимняя игра **«Моя Чернушка, мой город родной...»**, посвященная 100-летию Чернушинского муниципального округа

Нурмухаметова Анжелика Тагировна	Преподаватель дисциплин профессионального цикла
Ландышева Наталья Анатольевна	Преподаватель дисциплин профессионального цикла
Калашникова Анастасия Николаевна	Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Весенняя игра **«Героями наша Отчизна сильна, Отечество славится ими...»**, посвящённая Году соотечественников

Карлышева Ксения Сергеевна	Педагог-организатор
Котова Елена Николаевна	Преподаватель дисциплин профессионального цикла
Вычужанова Галина Николаевна	Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Суперфинал **«Все обо всем»**, Мозгобаттл

Наметова Татьяна Александровна	Заместитель директора по УР
Турыгина Надежда Анатольевна	Заместитель директора по ВР
Овчинникова Ирина Васильевна	Методист

Положение о проведении Лиги интеллектуальных игр

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении Лиги интеллектуальных игр сезона 2025-2026 определяет цели, задачи, порядок проведения и подведения итогов (далее – Лига интеллектуальных игр).

1.2. Проведение Лиги интеллектуальных игр направлено на популяризацию интеллектуальных игр как формы просветительской деятельности среди студентов профессиональных образовательных организаций.

1.3. Для организации Лиги интеллектуальных игр и подведения итогов создаются оргкомитет и жюри.

2. Цели и задачи Лиги интеллектуальных игр

2.1. **Цель:** привитие навыков работы в коллективе, ведение аргументированной и корректной дискуссии, формирование логического стиля мышления методами интеллектуально-игровой деятельности.

2.2. Задачи:

- создание условий для формирования интеллектуально развитой и коммуникативной личности;
- выявление и поощрение интеллектуально одаренных студентов профессиональных образовательных организаций;
- воспитание здорового духа конкурентной борьбы и стремления к победе, атмосферы сотрудничества в ходе игры;
- поиск и утверждение новых форм организации свободного времени подростков и молодежи.

3. Организаторы Лиги интеллектуальных игр

Организатором Лиги интеллектуальных игр является интеллектуальный клуб «Виват, Эрудиты» ГБПОУ «Краевой политехнический колледж» (г.Чернушка, Пермский край).

4. Оргкомитет Лиги интеллектуальных игр

4.1. Исполнительным органом, осуществляющим организацию и проведение Лиги Интеллектуальных игр, является организационный комитет (далее – Оргкомитет). Оргкомитет в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение Лиги Интеллектуальных игр: рекламу, рассылку приглашений и прием заявок, отбор команд участников.

4.2. Оргкомитет формируется из числа сотрудников ГБПОУ «Краевой политехнический колледж».

4.3. Оргкомитет:

- разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению Лиги интеллектуальных игр;
- утверждает состав жюри Лиги интеллектуальных игр (далее – жюри);
- утверждает решение жюри об итогах Лиги интеллектуальных игр;
- утверждает порядок формирования заданий для участников Лиги интеллектуальных игр (далее – задания);
- утверждает бланки задания для участников;
- представляет необходимые отчетные документы;
- устанавливает регламент проведения Лиги интеллектуальных игр;

- обеспечивает непосредственное проведение Лиги интеллектуальных игр;
- обеспечивает методическое и содержательное единство конкурсных заданий;
- рассматривает конфликтные ситуации, возникшие при проведении игр;
- рассматривает совместно с жюри апелляции участников Лиги интеллектуальных игр и принимает окончательные решения по результатам их рассмотрения;
- обеспечивает награждение победителей и призеров Лиги интеллектуальных игр.

4.4. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением о Лиге интеллектуальных игр сезона 2025-2026.

5. Жюри Лиги интеллектуальных игр

5.1. Жюри Лиги интеллектуальных игр назначается Оргкомитетом из числа преподавателей ГБПОУ «Краевой политехнический колледж».

5.2. В функции жюри входит:

- 5.2.1. принятие решений о зачете ответов, данных командами;
- 5.2.2. подведение предварительных итогов Лиги интеллектуальных игр и внесение в них исправлений при обнаружении технических ошибок;
- 5.2.3. оперативный контроль за соблюдением норм настоящего положения и регламента в ходе Лиги интеллектуальных игр;
- 5.2.4. ведение таблицы результатов и хранение карточек с ответами команд.

6. Участники Лиги интеллектуальных игр

6.1. К участию в Лиге интеллектуальных игр допускается 1 команда **от специальности / профессии** ГБПОУ «Краевой политехнический колледж».

6.2. Состав команды – **6 студентов**, один из которых является капитаном. Состав команды может меняться в ходе игр Лиги.

6.3. В случае проведения игры в дистанционном формате количество участников не меняется.

7. Порядок и условия проведения Лиги интеллектуальных игр

7.1. Лига интеллектуальных игр состоит из отдельных зачетных игр и включает в себя:

- Осенняя игра «Про ПрофТех», посвящённая 85-летию системы СПО
- Зимняя игра «Моя Чернушка, мой город родной...», посвященная 100-летию Чернушинского муниципального округа
- Весенняя игра «Героями наша Отчизна сильна, Отечество славится ими...», посвящённая Году соотечественников
- Суперфинал «Все обо всем», Мозгобаттл

7.2. Некорректное поведение по отношению к ведущему, использование гаджетов во время игры (планшеты, сотовые телефоны и т.д.) может повлечь за собой дисквалификацию команды до конца зачётной игры, а в случае повторения — до конца Лиги интеллектуальных игр.

7.3. Продолжительность каждой игры от 40 минут до 1 часа.

7.4. Рекомендации по подготовке к игре направляются кураторам учебных групп и ответственным за воспитательную работу в филиале **за 1 неделю** до указанной даты в плане работы колледжа на календарный месяц.

8. Подведение итогов Лиги интеллектуальных игр и награждение

8.1. Итоги подводятся отдельно по результатам каждой зачетной игры в каждом сезоне.

8.2. Итог каждой зачетной игры сезона подводится отдельно в каждом структурном подразделении.

8.3. Общий итог Лиги интеллектуальных игр подводится по итогам Финальной игры между победителями структурных подразделений (6 команд).

8.4. Команды-победители каждой игры сезона награждаются дипломами и ценными призами, призеры – дипломами, команды-участницы награждаются сертификатами за участие.

8.5. Команды-победители и призеры Лиги интеллектуальных игр награждаются дипломами и ценными призами, команды-участницы награждаются сертификатами за участие.

8.6. Педагоги, **указанные в заявке** как руководители команды для каждой игры и подготовившие команды к игре, получают сертификаты Лиги интеллектуальных игр.

9. Порядок регистрации и приема заявок на Лигу интеллектуальных игр

9.1. Все команды специальностей/профессий, желающие принять участие в Лиге интеллектуальных игр, направляют заявку в соответствии с прилагаемой формой (приложение 1).

9.2. Заявку для участия в Лиге интеллектуальных игр необходимо направить секретарю Найдановой А.А. по электронному адресу: nadejda_turigina@mail.ru, тел. для справок: 3-13-03, доб.410.

9.3. Заявки, поданные **менее чем за 3 дня до игры**, не рассматриваются оргкомитетом.

10. Дата, время и место проведения игр

10.1. Игры проводятся в течение 2025-2026 учебного года в очном формате в соответствии с планом работы на текущий календарный месяц в каждом структурном подразделении.

10.2. Финальная игра среди победителей структурных подразделений проводится очно в актовом зале СП по ул.Юбилейная, 10.

*Приложение 1 к положению
о Лиге интеллектуальных игр*

Заявка на участие в интеллектуальной игре

Специальность / профессия	
Название команды	
Фамилия, имя участников Чемпионата (в дательном падеже, нумерованным списком, с указанием группы)	1. ФИО, группа 2. 3. 4. 5.
Фамилия, имя капитана команды	6.
Фамилия, имя, отчество руководителя команды	