

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«КРАЕВОЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ»

П Р И К А З

10.09.2026

№336-ОД

г. Чернушка

О проведении
Лиги интеллектуальных игр

В соответствии с планом учебно-воспитательной работы ГБПОУ «Краевой политехнический колледж» на 2026-2027 учебный год в целях создания повышения интеллектуального уровня молодежи, пропаганды интеллектуальных игр среди студентов колледжа, выявления интеллектуалов для участия в районных и краевых мероприятиях

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Организовать в 2026-2027 учебном году Лигу интеллектуальных игр:
 - 1.1 Осенняя игра «Моя Чернушка, мой город родной...», посвященная 60-летию города Чернушка
 - 1.2 Зимняя игра «Году единства народов России посвящается»
 - 1.3 Весенняя игра «Путь к знанию: от Ломоносова до наших дней», посвященная Дню российской науки
 - 1.4 Суперфинал «Все обо всем», Мозгобаттл
2. В соответствии с планом работы Совета воспитания Пермского края подготовить и провести 27 ноября 2026 года краевую интеллектуальную игру «Чер/Дак».
3. Решение организационных вопросов, проведение игр возложить на организационный комитет в составе Чухланцевой Е.Б., Карлышевой К.С.
4. Утвердить состав жюри Лиги интеллектуальных игр (приложение 1).
5. Утвердить положение о проведении Лиги интеллектуальных игр (приложение 2).
6. Организацию и проведение Лиги интеллектуальных игр в структурных подразделениях возложить на преподавателей, отвечающих за организацию воспитательной работы в филиалах Кучукбаеву Т.Г., Пластину А.А., Шестакову М.Н., Назмутдинову И.В.
7. Контроль исполнения настоящего приказа возложить на заместителя директора по воспитательной работе Турыгину И.А.

Директор

М.В. Азанов

С приказом ознакомлен (а)

Турыгина И.А.

Члены жюри Лиги интеллектуальных игр

Председатель жюри:

Турыгина Надежда Анатольевна Заместитель директора по ВР

Члены жюри:

Осенняя игра **«Моя Чернушка, мой город родной...»**, посвященная 60-летию города Чернушка

Гайнутдинова Лилия Шамиловна Преподаватель общеобразовательного цикла

Трегубова Ольга Павловна Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Никитина Галина Евгеньевна Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Региональная интеллектуальная игра **«ЧерДак»**

Ширяева Анастасия Анатольевна Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Опокина Дарья Владимировна Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Селева Анастасия Владимировна Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Зимняя игра **«Году единства народов России посвящается»**

Поплаухина Елизавета Владимировна Преподаватель общеобразовательного цикла

Леонтьева Наталья Анатольевна Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Чурина Ольга Леонидовна Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Весенняя игра **«Путь к знанию: от Ломоносова до наших дней»**, посвященная Дню российской науки

Кивилева Анна Вячеславовна Преподаватель общеобразовательного цикла

Жакова Надежда Александровна Преподаватель дисциплин профессионального цикла

Глухова Ксения Александровна Преподаватель общеобразовательного цикла

Суперфинал **«Все обо всем»**, Мозгобаттл

Наметова Татьяна Александровна Заместитель директора по УР

Турыгина Надежда Анатольевна Заместитель директора по ВР

Овчинникова Ирина Васильевна Методист

Положение о проведении Лиги интеллектуальных игр

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении Лиги интеллектуальных игр сезона 2026-2027 определяет цели, задачи, порядок проведения и подведения итогов (далее – Лига интеллектуальных игр).

1.2. Проведение Лиги интеллектуальных игр направлено на популяризацию интеллектуальных игр как формы просветительской деятельности среди студентов профессиональных образовательных организаций.

1.3. Для организации Лиги интеллектуальных игр и подведения итогов создаются оргкомитет и жюри.

2. Цели и задачи Лиги интеллектуальных игр

2.1. **Цель:** привитие навыков работы в коллективе, ведение аргументированной и корректной дискуссии, формирование логического стиля мышления методами интеллектуально-игровой деятельности.

2.2. **Задачи:**

- создание условий для формирования интеллектуально развитой и коммуникативной личности;
- выявление и поощрение интеллектуально одаренных студентов профессиональных образовательных организаций;
- воспитание здорового духа конкурентной борьбы и стремления к победе, атмосферы сотрудничества в ходе игры;
- поиск и утверждение новых форм организации свободного времени подростков и молодежи.

3. Организаторы Лиги интеллектуальных игр

Организатором Лиги интеллектуальных игр является интеллектуальный клуб «Виват, Эрудиты» ГБПОУ «Краевой политехнический колледж» (г.Чернушка, Пермский край).

4. Оргкомитет Лиги интеллектуальных игр

4.1. Исполнительным органом, осуществляющим организацию и проведение Лиги Интеллектуальных игр, является организационный комитет (далее – Оргкомитет). Оргкомитет в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение Лиги Интеллектуальных игр: рекламу, рассылку приглашений и прием заявок, отбор команд участников.

4.2. Оргкомитет формируется из числа сотрудников ГБПОУ «Краевой политехнический колледж».

4.3. Оргкомитет:

- разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению Лиги интеллектуальных игр;
- утверждает состав жюри Лиги интеллектуальных игр (далее – жюри);
- утверждает решение жюри об итогах Лиги интеллектуальных игр;
- утверждает порядок формирования заданий для участников Лиги интеллектуальных игр (далее – задания);
- утверждает бланки задания для участников;
- представляет необходимые отчетные документы;
- устанавливает регламент проведения Лиги интеллектуальных игр;

- обеспечивает непосредственное проведение Лиги интеллектуальных игр;
- обеспечивает методическое и содержательное единство конкурсных заданий;
- рассматривает конфликтные ситуации, возникшие при проведении игр;
- рассматривает совместно с жюри апелляции участников Лиги интеллектуальных игр и принимает окончательные решения по результатам их рассмотрения;
- обеспечивает награждение победителей и призеров Лиги интеллектуальных игр.

4.4. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением о Лиге интеллектуальных игр сезона 2025-2026.

5. Жюри Лиги интеллектуальных игр

5.1. Жюри Лиги интеллектуальных игр назначается Оргкомитетом из числа преподавателей ГБПОУ «Красной политехнический колледж».

5.2. В функции жюри входит:

- 5.2.1. принятие решений о зачете ответов, данных командами;
- 5.2.2. подведение предварительных итогов Лиги интеллектуальных игр и внесение в них исправлений при обнаружении технических ошибок;
- 5.2.3. оперативный контроль за соблюдением норм настоящего положения и регламента в ходе Лиги интеллектуальных игр;
- 5.2.4. ведение таблицы результатов и хранение карточек с ответами команд.

6. Участники Лиги интеллектуальных игр

6.1. К участию в Лиге интеллектуальных игр допускается 1-2 команды от специальности / профессии ГБПОУ «Красной политехнический колледж».

6.2. Состав команды – **6 студентов**, один из которых является капитаном. Состав команды может меняться в ходе игр Лиги.

6.3. В случае проведения игры в дистанционном формате количество участников не меняется.

7. Порядок и условия проведения Лиги интеллектуальных игр

7.1. Лига интеллектуальных игр состоит из отдельных зачетных игр и включает в себя:

- Осенняя игра «Моя Чернушка, мой город родной...», посвященная 60-летию города Чернушка;
- Зимняя игра «Году единства народов России посвящается»;
- Весенняя игра «Путь к знанию: от Ломоносова до наших дней», посвященная Дню российской науки;
- Суперфинал «Все обо всем». Мозгобаттл.

7.2. Печорекорректное поведение по отношению к ведущему, использование гаджетов во время игры (планшеты, сотовые телефоны и т.д.) влечет за собой дисквалификацию команды до конца зачетной игры, а в случае повторения — до конца Лиги интеллектуальных игр.

7.3. Продолжительность каждой игры от 40 минут до 1 часа.

7.4. Рекомендации по подготовке к игре направляются кураторам учебных групп и ответственным за воспитательную работу в филиале **за 1 неделю** до указанной даты в плане работы колледжа на календарный месяц.

8. Подведение итогов Лиги интеллектуальных игр и награждение

8.1. Итоги подводятся отдельно по результатам каждой зачетной игры в каждом сезоне.

8.2. Итог каждой зачетной игры сезона подводится отдельно в каждом структурном подразделении.

8.3. Общий итог Лиги интеллектуальных игр подводится по итогам Финальной игры между победителями структурных подразделений (6 команд).

8.4. Команды-победители каждой игры сезона награждаются дипломами и ценными призами, призеры – дипломами, команды-участницы награждаются сертификатами за участие.

8.5. Команды-победители и призеры Лиги интеллектуальных игр награждаются дипломами и ценными призами, команды-участницы награждаются сертификатами за участие.

8.6. Педагоги, **указанные в заявке** как руководители команды для каждой игры и подготовившие команды к игре, получают сертификаты Лиги интеллектуальных игр.

9. Порядок регистрации и приема заявок на Лигу интеллектуальных игр

9.1. Все команды специальностей/профессий, желающие принять участие в Лиге интеллектуальных игр, направляют заявку в соответствии с прилагаемой формой (приложение 1).

9.2. Заявку для участия в Лиге интеллектуальных игр необходимо направить по электронному адресу: nadejda_turigena@mail.ru.

9.3. Заявки, поданные **менее чем за 3 дня до игры**, не рассматриваются оргкомитетом.

9.4. Состав команды может меняться в течение учебного года, дополнительную заявку подавать не нужно.

10. Дата, время и место проведения игр

10.1. Игры проводятся в течение 2026-2027 учебного года в очном формате в соответствии с планом работы на текущий календарный месяц в каждом структурном подразделении.

10.2. Финальная игра среди победителей структурных подразделений проводится очно в актовом зале СШ по ул.Юбилейная, 10.

*Приложение 1 к положению
о Лиге интеллектуальных игр*

Заявка на участие в интеллектуальной игре (подается 1 раз)

Специальность / профессия	
Название команды	
Фамилия, имя участников Чемпионата (в дательном падеже, нумерованным списком, с указанием группы)	1. ФИО, группа 2. 3. 4. 5.
Фамилия, имя капитана команды	6.
Фамилия, имя, отчество руководителя команды (один руководитель на все игры сезона)	